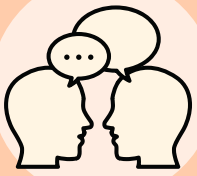


EXPRESSIA



01. Comunicação

O aplicativo disponibiliza diversos tópicos como: sociais, perguntas, ações, sentimentos, a partir dos quais pode-se montar frases.

Após ouvir, há atividades de completar frases e textos.

02. Completar



03. Alfabeto

A criança pode treinar sua leitura, fazer a formação silábica por meio da discriminação auditiva e visual.

É possível formular histórias infantis, o que é feito por meio da junção de figuras.

04. Histórias



05. Vocabulário

Aumento do vocabulário por meio de jogos com músicas, palavras embaralhadas e imagens diversificadas.

Busca da figura diferente das demais e da identificação dos erros entre duas imagens

06. Diferenciação

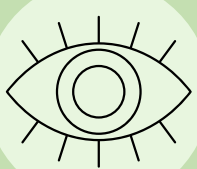


07. Memória

Informa a atividade que o objeto realiza e a criança deve identificar qual a imagem que se refere a este.

Jogo de buscar a imagem que se assemelha a outra em razão de suas atividades, sendo baseado nos personagens do Chaves.

08. Assemelhar



09. Características

Com base nas frutas, informa as características como as cores. A criança deve encontrar a imagem correta em meio às demais.